

1. a) Arealen blir $|\vec{u} \times \vec{w}| = |(-3, 0, -4) \times (0, 2, 1)| = |(8, 3, -6)| = \sqrt{109}$ a.e.

$$\text{b) } V = \begin{vmatrix} -3 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ -4 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (\text{utv. efter rad 2}) = 2(-1)^{2+3} \begin{vmatrix} -3 & -7 \\ -4 & -1 \end{vmatrix} = -2(3-28) = 50 \text{ v.e.}$$

c) Den ena komponenten bestämmer vi som ortogonal projektion av $\vec{a} = (2, 1, -1)$ på

$$\vec{w} = (0, 2, 1). \quad \vec{a}_1 = \frac{(2, 1, -1) \cdot (0, 2, 1)}{0^2 + 2^2 + 1^2} (0, 2, 1) = \frac{1}{5} (0, 2, 1).$$

Den andra komponenten fås ur

$$\vec{a} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 \Leftrightarrow \vec{a}_2 = \vec{a} - \vec{a}_1 = (2, 1, -1) - \frac{1}{5} (0, 2, 1) = \frac{1}{5} (10, 3, -6).$$

2. a) Eftersom planet π_1 är ortogonalt mot linjen L kan \vec{v} väljas som normalvektor till π_1 .

Vi får $\pi_1: x - y + z + d = 0$. För att bestämma d sätt in t.ex. $(3, 2, 0)$ i π_1

$$3 - 2 + 0 + d = 0 \Leftrightarrow d = -1. \text{ Planets ekvation blir } \pi_1: x - y + z - 1 = 0.$$

b) Sätt L in i $\pi_2: (1+t) - t + 2(3+t) - 1 = 0 \Leftrightarrow t = -3$.

Insättningen av $t = -3$ i L ger skärningspunkten $(-2, 3, 0)$.

c) Vinkeln θ mellan π_1 och π_2 är vinkeln mellan $\vec{n}_1 = (1, -1, 1)$ och $\vec{n}_2 = (1, 1, 2)$.

$$\cos \theta = \frac{\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|} = \frac{2}{\sqrt{3} \cdot \sqrt{6}} = \frac{2}{3\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{3}.$$

$$\text{3. a) } \begin{vmatrix} x & 1 & x-1 \\ 1 & x-2 & x-1 \\ 2 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow 2(x-1)(3-x) = 0 \Leftrightarrow x = 1 \text{ eller } x = 3.$$

$$\text{b) } XA = B \Leftrightarrow X = BA^{-1}.$$

Vi bestämmer A^{-1} :

$$\begin{cases} -2x_1 - x_2 + 2x_3 = y_1 \\ 3x_1 + x_2 - 2x_3 = y_2 \\ 3x_1 + 2x_2 - 3x_3 = y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -2x_1 - x_2 + 2x_3 = y_1 \\ x_1 = y_1 + y_2 \\ -x_1 + x_3 = 2y_1 + y_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = y_1 + y_2 \\ x_2 = 3y_1 + 2y_3 \\ x_3 = 3y_1 + y_2 + y_3 \end{cases}$$

$$\text{d.v.s. } A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}. \quad BA^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \\ -5 & 1 & -4 \end{pmatrix}.$$

4. a) Den linjära avbildning, som vrider planets punkter vinkeln $\frac{\pi}{4}$ i negativ led runt origo,

ges av matrisen: A .

Basvektorn \bar{e}_x avbildas på $F(\bar{e}_x) = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right)$ är kolonn1 i A

Basvektorn \bar{e}_y avbildas på $F(\bar{e}_y) = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$ är kolonn2 i A

$$\text{Vi får } A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

b) Linjen $(x, y) = (3t, -t)$ har riktningsvektorn $\bar{v} = (3, -1)$ som genom vridning övergår i

$$A \cdot \bar{v} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix} = \frac{2}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \sqrt{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \text{ dvs i vektorn } \sqrt{2} \cdot (1, -2)$$

Som riktningsvektorn för den nya linjen kan vi ta $(1, -2)$.

Linjen $(x, y) = (3t, -t)$ övergår i linjen $(x, y) = (t, -2t)$.

c) Svar: Vid vridningen förändras inte triangelns area, så $\text{Areal av } T_2 = \text{Areal av } T_1 = 4$.

ALT: Areal av T_1 $A_{T_1} = 4$ ae. För att bestämma arean av bildtriangeln T_2 använder vi (s. 216-218 i boken)

$A_{T_2} = |\det A| \cdot A_{T_1}$, där A är avbildningsmatrisen som svarar mot vridning vinkeln $\frac{\pi}{4}$ i negativ led runt origo.

$$\det A = \begin{vmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{vmatrix} = 1. \text{ Vi får } A_{r_2} = |\det A| \cdot A_{r_1} = 4 \text{ ae.}$$

5. Vi bestämmer linjens ekvation genom att lösa ekvationssystemet

$$\begin{cases} x - 2y + z = 1 \\ x - 3y + 3z = 2 \\ 3x - 5y + z = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 1 \\ y - 2z = -1 \\ -y + 2z = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 1 \\ y - 2z = -1 \\ 0 = 0 \end{cases}. \text{ Med } z = t \text{ får vi}$$

$$L: \begin{cases} x = -1 + 3t \\ y = -1 + 2t \\ z = t \end{cases}. \text{ Linjens riktningsvektor: } \vec{v} = (3, 2, 1).$$

Tag en punkt på linjen, t.ex. $P_0 : (-1, -1, 0)$ och bilda vektorn $\vec{u} = \overrightarrow{P_0 P} = (3, -2, 2)$.

Vektorn \vec{u}_1 är projektionen av \vec{u} på linjens riktningsvektor \vec{v} .

$$\vec{u}_1 = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{v}|^2} \vec{v} = \frac{9 - 4 + 2}{14} (3, 2, 1) = \frac{1}{2} (3, 2, 1). \vec{u}_2 = \vec{u} - \vec{u}_1 = (3, -2, 2) - \frac{1}{2} (3, 2, 1) = \frac{3}{2} (1, -2, 1).$$

Avståndet d mellan linjen L och punkten P är: $d = |\vec{u}_2| = \frac{3}{2} \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 1^2} = \frac{3}{2} \sqrt{6}$.

6. Punkterna $A : (2, 1, 1)$ och $B : (1, 2, 2)$ ligger i planet π . Bilda vektorn $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = (-1, 1, 1)$.

Vi tar en vektor parallell med z-axeln t.ex. $\vec{v} = (0, 0, 1)$.

En normalvektor till planet π ges då av vektorn $\vec{n} = \vec{u} \times \vec{v} = (-1, 1, 1) \times (0, 0, 1) = (1, 1, 0)$

och planets ekvation kan skrivas $\pi : x + y + d = 0$.

För att bestämma d sätt in t.ex. $A : (2, 1, 1)$ i π . Vi får $2 + 1 + d = 0 \Leftrightarrow d = -3$.

Planets ekvation blir $\pi : x + y - 3 = 0$.

Vi ska nu spegla en godtycklig punkt $P : (0, 0, t)$, $t \in \mathbb{R}$ på z-axeln i planet π .

Tag en punkt t.ex. $P_0 : (3, 0, 0)$ (det går lika bra med A eller B).

Vi får $\vec{u} = \overrightarrow{P_0P} = (-3, 0, t)$. Vektorn \vec{u}' är projektionen av \vec{u} på planets normalvektor \vec{n} .

Projektionsformeln ger

$$\vec{u}' = \frac{\vec{u} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \frac{(-3, 0, t) \cdot (1, 1, 0)}{2} (1, 1, 0) = \frac{-3}{2} (1, 1, 0).$$

Det finns två sätt att fortsätta lösningen.

Alt.1: Man bestämmer spegelbilden $\overrightarrow{P_0S}$ av vektorn $\vec{u} = \overrightarrow{P_0P}$ som

$$\overrightarrow{P_0S} = \vec{u} - 2\vec{u}' = (-3, 0, t) - 2 \cdot \frac{(-3)}{2} (1, 1, 0) = (0, 3, t).$$

Om O är origo så får man att

$$\overrightarrow{OS} = \overrightarrow{OP_0} + \overrightarrow{P_0S} = (3, 0, 0) + (0, 3, t) = (3, 3, t)$$

Spegelbilden är punkten $S : (3, 3, t)$.

Alt.2: (Rekommenderas)

Om O är origo så får man direkt att $\overrightarrow{OS} = \overrightarrow{OP} - 2\vec{u}' = \dots = (3, 3, t)$.

Svar: $(3, 3, t)$.