

1. a) Sätt $L_1 = L_2$

$$\begin{cases} -4 + 3t = 16 + s \\ 1 + 2t = 1 - s \\ -1 - t = 3 + s \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3t - s = 20 \\ 2t + s = 0 \\ -t - s = 4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3t - s = 20 \\ 5t = 20 \\ 4t = 16 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = 4 \\ s = -8 \end{cases}$$

$t = 4$ insatt i L_1 ger skärningspunkten $(8, 9, -5)$.

b) Vi löser ett ekvationssystem

$$\begin{cases} x - 2y + z = 1 \\ 2x - 3y - z = -5 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y + z = 1 \\ y - 3z = -7 \end{cases}. \text{ Sätt } z = t.$$

$$\text{Då får vi skärningslinjen } L: \begin{cases} x = -13 + 5t \\ y = -7 + 3t \\ z = t \end{cases}.$$

2. $AX + X = B^T \Leftrightarrow (A + I)X = B^T \Leftrightarrow X = (A + I)^{-1} \cdot B^T$.

$$B^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}, A + I = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \text{ och } (A + I)^{-1} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

$$X = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 9 & 12 & 15 \\ -2 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

3. Vi bestämmer först planets ekvation på formen $ax + by + cz + d = 0$.

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = (1, 2, -2) \times (2, 2, -3) = \left(\begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 2 & -3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 2 & -3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} \right) = (-2, -1, -2).$$

Som normalvektor kan vi ta $\vec{n} = (2, 1, 2) \Rightarrow \pi: 2x + y + 2z + d = 0$.

Insättningen av punkten $(2, 3, 3)$ i π ger $d: 2 \cdot 2 + 3 + 2 \cdot 3 + d = 0 \Leftrightarrow d = -13$.

Planets ekvation är $2x + y + 2z - 13 = 0$.

Enligt avståndsformeln (s.78) får vi $\rho = \frac{|2 \cdot 0 + 1 + 2 \cdot 1 - 13|}{\sqrt{2^2 + 1^2 + 2^2}} = \frac{10}{3}$.

4. a) $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$. Vi får $(1, a, -1) \cdot (4, -1, 2) = 0 \Leftrightarrow 4 - a - 2 = 0 \Leftrightarrow a = 2$.

b) $A = \frac{1}{2} |\vec{v} \times \vec{w}| = \frac{1}{2} |(1, -2, -3)| = \frac{1}{2} \sqrt{1^2 + (-2)^2 + (-3)^2} = \frac{1}{2} \sqrt{14}$ a.e.

c) $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ är lin.oberoende $\Leftrightarrow \det(\vec{u} \ \vec{v} \ \vec{w}) \neq 0$. Vi testar med determinant:

$$\det(\vec{u} \ \vec{v} \ \vec{w}) = \begin{vmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0, \text{ dvs vektorerna är linjärt beroende.}$$

5. a) Linjens (ljusstrålens) ekvation är $L_1 : (x, y, z) = (1, 2, 1) + t(1, 0, 2)$.

För att bestämma skärningen sätt in L_1 i $\pi : 1 + t - 2 + 1 + 2t - 6 = 0 \Leftrightarrow 3t - 6 = 0 \Leftrightarrow t = 2$.

Skärningspunkten är $Q : (3, 2, 5)$.

b) Som riktningsvektorn för den reflekterade ljusstrålen kan väljas \vec{SQ} , där punkten S

är spegelpunkten av $P : (1, 2, 1)$ i planet π . Sätt $\vec{u} = \vec{QP} = (-2, 0, -4)$.

$\vec{QS} = \vec{u} - 2\vec{u}'$ och \vec{u}' är projektionen av \vec{u} på $\vec{n} = (1, -1, 1)$. Projektionsformeln ger

$$\vec{u}' = \frac{\vec{u} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \frac{(-2, 0, -4) \cdot (1, -1, 1)}{3} (1, -1, 1) = -2(1, -1, 1).$$

$$\vec{QS} = (-2, 0, -4) - 2 \cdot (-2)(1, -1, 1) = (2, -4, 0) = 2(1, -2, 0).$$

Ekvationen för den reflekterade ljusstråle (med punkten Q och riktningen $\vec{v} = (1, -2, 0)$)

blir $(x, y, z) = (3, 2, 5) + t(1, -2, 0)$.

6. Sätt $P : (2, 4), Q : (3, 7)$ och $R : (4, 1), M$ är triangelns tyngdpunkt.

$$\vec{OP} = (2, 4), \vec{OQ} = (3, 7), \vec{OR} = (4, 1) \text{ och } \vec{OM} = \frac{1}{3}(\vec{OP} + \vec{OQ} + \vec{OR}) = \dots = (3, 4).$$

Vridningen sker kring M . Vi bestämmer först var vektorerna

$$\vec{u} = \vec{MP} = (-1, 0), \vec{v} = \vec{MQ} = (0, 3), \vec{w} = \vec{MR} = (1, -3) \text{ hamnar i efter vridningen.}$$

Matrisen för vridning vinkeln $\frac{3\pi}{4}$ kring origo i positiv led blir (boken s.169)

$$A = \begin{pmatrix} \cos \frac{3\pi}{4} & -\sin \frac{3\pi}{4} \\ \sin \frac{3\pi}{4} & \cos \frac{3\pi}{4} \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

Vektorerna \vec{u}, \vec{v} och \vec{w} avbildas på

$$\bar{u}' = A\bar{u} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix},$$

$$\bar{v}' = A\bar{v} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} = -\frac{3}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ och}$$

$$\bar{w}' = A\bar{w} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{2}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Punkterna P , Q och R avbildas på P' , Q' och R' .

Vi får

$$\overrightarrow{OP'} = \overrightarrow{OM} + \bar{u}' = (3, 4) + \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1) = \left(3 + \frac{1}{\sqrt{2}}, 4 - \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

$$\overrightarrow{OQ'} = \overrightarrow{OM} + \bar{v}' = \left(3 - \frac{3}{\sqrt{2}}, 4 - \frac{3}{\sqrt{2}}\right),$$

$$\overrightarrow{OR'} = \overrightarrow{OM} + \bar{w}' = \left(3 + \frac{2}{\sqrt{2}}, 4 + \frac{4}{\sqrt{2}}\right) = (3 + \sqrt{2}, 4 + 2\sqrt{2}).$$

Svar: Hörnen hamnar i

$$P' : \left(3 + \frac{1}{\sqrt{2}}, 4 - \frac{1}{\sqrt{2}}\right), Q' : \left(3 - \frac{3}{\sqrt{2}}, 4 - \frac{3}{\sqrt{2}}\right) \text{ och } R' : (3 + \sqrt{2}, 4 + 2\sqrt{2}).$$