

Socialt stressande stimuli med Virtual Reality-teknik

I ett pågående projekt på Lund universitet studeras arbetsrelaterade stress-sjukdomar.

Detta examensarbete syftar till att utforma, implementera samt utvärdera en Virtual Reality-applikation för användning i ett experiment. Experimentet syftar till att studera habituering (avvänjning) till socialt stressande stimuli hos en grupp av testpersoner.

Virtual Reality-applikationen kommer att bestå av en rad tredimensionella ansikten som visas upp i sekvens för testpersonen. Mjukvara som kommer att användas i examensarbetet är 3DSMax, EON Professional samt EON Human.

Rekommenderade förkunskaper: inga, men intresse för beteendevetenskap är ett plus.

Låter det intressant? Kontakta

Peter Jönsson (peter_2.jonsson@med.lu.se)

eller

Mattias Wallergård (mattias.wallergard@design.lth.se)

